АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Технологии машинного обучения»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Технологии разработки программного обеспечения **Общий объем дисциплины** – 3 з.е. (108 часов) **Форма промежуточной аттестации** – Зачет.

- В результате освоения дисциплины у обучающихся должны быть сформированы компетенции с соответствующими индикаторами их достижения:
- ПК-16.1: Разрабатывает приложения с применением технологий машинного обучения; **Содержание дисциплины:**

Дисциплина «Технологии машинного обучения» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения очная. Семестр 8.

- 1. Основы машинного обучения. Основные понятия машинного обучения: модель алгоритмов, объекты и признаки, метод обучения, функция потерь и функционал качества, принцип минимизации эмпирического риска, обобщающая способность. Метрики качества моделей. Примеры прикладных задач. Задачи обучения по прецендентам. Формальная модель машинного обучения..
- **2.** Основные алгоритмы решения задач классификации и восстановления регрессии. Метрические методы машинного обучения. Подготовка данных для машинного обучения...
- **3. Основные алгоритмы решения задач.** Понятие линейной регрессии. Построение линейной регрессии. Логистическая регрессия и задача классификации..
- **4. Классификация и кластеризация.** Деревья решений. Случайные леса. Наивный Байесовский классификатор. Понятие метода опорных векторов. Задача кластеризации..
- **5. Введение в нейронные сети..** Биологический и искусственный нейроны. Структура нейронных сетей прямого распространения. Функции активации. Обучение нейронных сетей. Алгоритм градиентного спуска. Стохастический градиентный спуск. Метод Нестерова. Проблема переобучения нейронных сетей..
- **6. Обучение интеллектуальной системы.** Введение случайного процесса в модель Хопфилда. Машина Больцмана..
- **7. Нейронные сети и глубокое обучение.** Предпосылки и условия появления глубокого обучения. Глубокие сети прямого распространения: особенности инициализации, функции активации, особенности обучения, регуляризация, дропаут, пакетная нормализация..
- **8. Избранные главы машинного обучения.** Рекуррентные сети: структура и обучение. Обработка естественного языка с помощью рекуррентных сетей..

Разработал: преподаватель кафедры ПМ	М.С. Скоробогатов
Проверил: Декан ТФ	А.В. Сорокин