

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Командная разработка программного продукта»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
09.03.01 «Информатика и вычислительная техника» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Технологии разработки программного обеспечения

Общий объем дисциплины – 5 з.е. (180 часов)

Форма промежуточной аттестации – Экзамен.

В результате освоения дисциплины у обучающихся должны быть сформированы компетенции с соответствующими индикаторами их достижения:

- ПК-5.2: Анализирует требования к программному обеспечению и формулирует постановку задачи;
- ПК-11.3: Переработка информации согласно заданной процедуре преобразования;
- ПК-11.4: Проверка корректности итоговых данных;
- ПК-1.1: Выполняет работы по созданию ИС;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Командная разработка программного продукта» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения очная. Семестр 6.

1. Введение в дисциплину.. Общие сведения, план изучения дисциплины, контрольные точки и задания КП. Основные подходы к командной разработке программных продуктов. Требования к программному обеспечению. Методологии командной разработки проектов..

2. Модели процессов и команды.. Модели процессов. Фазы моделей процессов. Модели команд. Ролевые кластеры моделей проектной группы..

3. Программные средства управления и контроля командной разработкой программного продукта.. Средства контроля версий. Механизм контроля хода разработки ПП..

4. Проектный менеджмент.. Задачи управления процессом командной разработки программного продукта. Управление работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС. Требования к руководителю разработки. Планирование и мониторинг разработки..

5. Сущность и роль архитектора программного продукта.. Концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности. Роль архитектора в командной разработке проекта. Архитектор инфраструктуры. Архитектор приложений. Конструктор распределенных систем. Обеспечение безопасности проекта..

6. Механизмы и способы тестирования и отладки проекта.. Тестирование как способ обеспечения качества. Уровни тестирования. Управление тестами..

7. Особенности организации командной работы.. Понятие команды проекта. Формирование команды и условия комплектования. Стадии жизненного цикла команды. Ролевая ротация членов команды..

Разработал:
доцент
кафедры ПМ

Н.А. Ларина

Проверил:
Декан ТФ

А.В. Сорокин